

## 1) CARACTERISTICAS TECNICAS

• ALIMENTACION:	230 V~ 50 Hz	• FRECUENCIA DE TRABAJO RX:	433,92 MHz	• AISLAMIENTO:	H
• DIMENSIONES MOTOR:	653 mm	• CODIGOS MEMORIZABLES:	15	• CABLE ALIMENTACION	2 mt
• TEMPERATURA DE EJERCICIO:	-20 °C ÷ +70 °C				

## 2) CARACTERISTICAS GENERALES

Motor tubular de diámetro 45 mm. para potencias de 15, 30 y 45 newton, finales de carrera mecánicos y receptor incorporado, tipo ROLLY EGO. Cada motor puede memorizar hasta 15 códigos de emisores distintos.

### ANTES DE INSTALAR EL MOTOR LEER CUIDADOSAMENTE LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES Y ADVERTENCIAS

Antes de la instalación comprobar que todo el mecanismo no haya padecido daños durante el transporte.

Comprobar que la alimentación 230V 50/60 Hz no dependa de circuitos destinados a la iluminación.

Cerciorarse que todas las operaciones de conexión de los bornes se realizan con la INSTALACIÓN DESCONECTADA

Si la instalación no presenta ningún tipo de medio de desconexión, será responsabilidad del instalador prever uno.

Las instalaciones vía radio no son recomendables cerca de lugares con influencia de onda (aeropuertos, comisarías, hospitales, etc.) Es importante en estos casos hacer previamente un estudio técnico.

En el caso que se tuviera que instalar más motores con mando radio en la misma instalación, la distancia entre ellos no tiene que ser inferior a 1,5 mts. Cerciorarse que las sujeciones del motor al eje no dañan el motor.

No modificar o reemplazar piezas sin autorización de la casa constructora.

El fabricante no puede ser considerado responsable por eventuales daños debidos a empleos impropios, erróneos o irracionales.

## 3) PRIMERA INSTALACION

Una vez conectado el motor a la alimentación, si éste tiene un emisor en memoria, inicia su normal actividad. Si, en cambio, su memoria está vacía, el motor efectúa 4 pequeños movimientos y entra en fase de programación. A partir de este instante, disponemos de aproximadamente 8 seg. para insertar en la memoria el primer emisor:

Si los 4 movimientos del motor han sido de "**SUBIDA**", pulsar la tecla "**SUBIDA**" del emisor que queremos memorizar.

Si los 4 movimientos del motor han sido de "**BAJADA**", pulsar la tecla "**BAJADA**" del emisor que queremos memorizar.

Después de ello, el motor confirmará con un pequeño movimiento.

## 4) PULSADOR A PARED

El motor puede también ser mandado a través de un doble pulsador. El pulsador tiene que ser tipo a posición inestable.

**Para mandar una maniobra de ascenso o descenso:** Mantener apretado el pulsador deseado por al menos 0,5 segundos.

**Para parar una maniobra de ascenso o descenso:** Pulsar brevemente (menos de 0,5 segundos) una cualquiera de las dos teclas del doble pulsador.

## 5) EMISOR

### Para insertar un nuevo emisor en la memoria del motor:

Mantener pulsado el botón "**PROG**" de un emisor en memoria por unos 4 segundos, hasta que el motor efectúe 2 pequeños movimientos para indicar la entrada en programación de la centralita; luego soltar el botón "**PROG**".

Disponemos de aproximadamente 8 segundos, para pulsar "**SUBIDA**", "**STOP**", o "**BAJADA**" del nuevo emisor serie OTELLO a insertar en memoria.

El motor adquiere el nuevo código, lo graba y efectúa un pequeño movimiento en el mismo sentido de los 2 precedentes para señalar que el emisor ha sido memorizado.

### Para borrar un emisor de la memoria del motor:

Mantener pulsado el botón "**PROG**" de un emisor en memoria por unos 4 segundos, hasta que el motor efectúe 2 pequeños movimientos para indicar la entrada en programación; luego soltar el botón "**PROG**".

Disponemos de aproximadamente 8 segundos, para pulsar "**SUBIDA**", "**STOP**", o "**BAJADA**" del emisor a borrar de la memoria.

El motor elimina el código recibido por la memoria y efectúa un pequeño movimiento en el sentido opuesto a los 2 precedentes para señalar que el emisor ha sido borrado.

Si el motor tiene un único código en memoria y se intenta borrar por la secuencia descrita anteriormente, el motor rechaza la tentativa de cancelación, confirmando dicha cancelación con 2 pequeños movimientos opuestos a los precedentes.

### Señalización de memoria llena

El motor puede memorizar hasta 15 diferentes emisores. Si se prueba a insertar un emisor más el motor señalará la imposibilidad con un movimiento de SUBIDA y tres de BAJADA.

## 6) RESET DEL SISTEMA

Puede ocurrir que el único emisor en memoria se pierda o se estropee. En este caso, es necesario borrar los códigos existentes en memoria, para poder permitir la memorización de un nuevo emisor según el procedimiento descrito en el punto 3. **IMPORTANTE. El motor funciona en alta tensión. Por lo tanto es necesario quitar la alimentación de corriente antes de efectuar cualquier operación sobre el circuito.**

### Para borrar la memoria del módulo:

Sacar tensión al dispositivo.

Conectar los cables marrón, negro y blanco entre sí y a la alimentación, según la figura 2.

Dar tensión al dispositivo. Después de unos 30 segundos el motor efectuará dos pequeños movimientos (uno opuesto al otro), para indicar que la memoria ha sido borrada.

Quitar tensión al dispositivo.

Restablecer la normal conexión de los interruptores.

Dar tensión al dispositivo. En este punto el motor se encuentra con la memoria vacía y, como esta descrito en el punto 3, disponemos de aproximadamente 8 segundos para el envío de un código de un nuevo emisor.

- MASTER declara que el dispositivo es conforme a los requisitos fundamentales y a otras disposiciones previstas de la directiva 1999/5/EC. La declaración de conformidad está disponible bajo pedido.

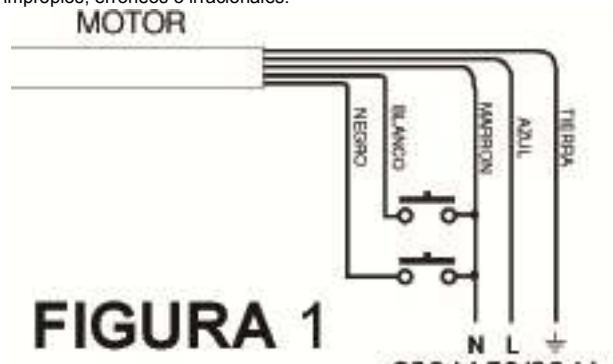
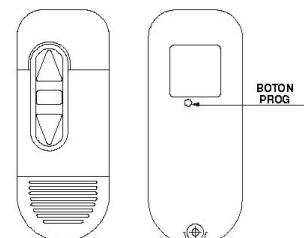


FIGURA 1



FIGURA 2



BOTON PROG